

# CV - Wolfgang Ziegler

## Beruflicher Werdegang

### Dynatrace (2023)

- Teamlead im Java OneAgent team
- Principal Software Engineer im Java OneAgent Team

### Elastic (2022 - 2023)

- Principal Software Engineer im APM .NET Agent Team

### Dynatrace (2017 - 2022)

- Teamlead und Product Owner verantwortlich für das Dynatrace OneAgent SDK, Serverless/FaaS (AWS Lambda, Azure Functions, GCF) monitoring und OpenTelemetry Integration.
- Anstellung als Senior Software Engineer im .NET Agent Team
- Low-level .NET (Core) Performance Monitoring basierend auf dem CLR Profiling API.
- Mitarbeit an Open Source Projekten wie .NET Core, SuperDump oder ILVerify.

### Micro Focus (2008 - 2017)

- Anstellung als Lead Software Systems Developer im agilen Produktentwicklungs-Team Silk Performer.
- Teil des Research und Innovation Teams Silk Think Tank.
- Entwicklung und Wartung der Silk Performer Last-Test Softwareprodukte.
- Verantwortlich für Low-Level Netzwerk Technologien (Record / Replay).
- Produktmodernisierung unter Verwendung aktueller Technologien (.NET, WPF, "modern C++").
- Weiterentwicklung und Wartung der automatisierten Build-Umgebung (make, MSBuild).
- Aufbau und Pflege der Unit-Test Infrastruktur für nativen (C++) und verwalteten (C#) Code.

### Fabasoft (2004 - 2008)

- Anstellung als Software-Engineer im Bereich Research & Development Internet / Client.
- Entwicklung und Verantwortung für das Fabasoft .NET SDK.
- Entwurf und Entwicklung eines WPF basierten Rich-Clients.
- Entwurf und Entwicklung eines Windows Forms basierten Rich-Clients.
- Entwicklung der AJAX Application Server Schnittstelle.

### Ars Electronica Futurelab (2001 - 2004)

- Werkvertragliche Tätigkeiten im Bereich Virtual Reality und Multimedia Steuerungen.
- Tätigkeit als freier Dienstnehmer mit Schwerpunkt Windows Mobile (C/C++) Entwicklung und der Interaktion zwischen Pocket PCs und Virtual Reality Umgebungen.
- Erstellung der Diplomarbeit "The Palmist Project: A new Approach of Interaction in Virtual Environments" und des Diplomprojekts (C++ Framework für Windows Mobile zur Interaktion mit Virtual Reality Umgebungen).

### Lebenshilfe Großbraming (1998 - 1999)

- Zivildienst

## Ausbildung

### Informatikstudium 1999 - 2004

*Johannes Kepler Universität Linz*

Diplomarbeit: "The Palmist Project: A new Approach of Interaction in Virtual Environments"

### Matura 1990 - 1998

*Bundesgymnasium Freistadt*

Mit Auszeichnung abgeschlossen.

## Kenntnisse

### Programmiersprachen und Frameworks

- C/C++

- Rust
- .NET (Core)
- C#
- JavaScript, TypeScript
- Python
- Java
- Win32, COM

## Agile Practices

- Scrum
- Product Ownership
- Test Driven Development

## Zertifizierungen

**Microsoft Certified Professional Developer** 09/2012

**Microsoft Certified Technology Specialist: .NET Framework 4, Data Access** 09/2012

**Microsoft Certified Technology Specialist: Silverlight 4, Development** 07/2012

**Microsoft Specialist: Programming in HTML5 with JavaScript and CSS3** 07/2012

**ISTQB Certified Tester, Foundation Level** 04/2012

**Microsoft Certified Solution Developer** 09/2005

**Microsoft Certified Application Developer** 09/2005

**Microsoft Certified Database Administrator** 03/2005

**Microsoft Certified Systems Administrator: Messaging** 02/2005

**Microsoft Certified Systems Engineer** 12/2004

**Microsoft Certified Systems Administrator** 11/2004

**Microsoft Certified Professional** 09/2004

## Sprachkenntnisse

Deutsch (Muttersprache)

English (verhandlungssicher)

Italienisch (Grundkenntnisse)

Spanisch (Grundkenntnisse)

## Interessen

Sport und Fitness

Gadgets und Elektronik

3D Druck

Filme

Bücher